



## ARTICULATE 360

### DURAÇÃO:

18 Horas

### DIRIGIDO A:

- Profissionais que utilizam o Storyline para o desenvolvimento de conteúdos e-Learning, incluindo gestores de formação, instructional designers, formadores, gestores de produto e profissionais de marketing e comunicação.

### OBJETIVOS:

- Conhecer os conhecimentos fundamentais e necessários para a criação de cursos simples e atrativos em e-learning com as funcionalidades do Articulate Storyline, bem como noções de Instructional Design (práticas pedagógicas direcionadas para a transformação do conteúdo para o formato de animações multimédia).

### PROGRAMA

#### 1. O que é o Storyline 360?

- Que tipos de cursos e-Learning posso criar com o Storyline 3 ou 360?
- Quais são as diferenças entre o Storyline 3 ou 360 e o Studio '13?

#### 2. Introdução

- StoryBoard, cenas e slides

#### 3. Blocos

- Utilização de slides, camadas, triggers e estados

#### 4. Introdução aos personagens

- Usar triggers e estados nas personagens
- Editar o slide da personagem com camadas
- Adicionar triggers adicionais aos botões
- Propriedades das camadas

#### 5. Como adicionar conteúdos aos seus cursos

- Design do curso
- Design e branding do slide
- Fotografias, capturas de ecrã, formas e comentários
- Vídeo
- Áudio
- Objetos web



- Linha de tempo: A sincronização de áudio com os objetos “Cuepoints” ou pontos de referência.
- Animações
- Inserção de zoom

## 6. Interações

- Templates
- Objetos interativos
- Triggers
- Botões
- Hotspot
- Markers

## 7. Conceitos básicos de publicação

- Design do Player: características básicas, menu, recursos, glossário, cores e efeitos, rótulos e configuração, configuração personalizada do Player

## 8. Publicação do módulo:

- Publicação para LMS ou ArticulateOnline
- Relatórios e Tracking
- Publicação para HTML5 melhorada, suporte Android e dispositivos móveis

## 9. Criação de avaliações

- Pontuações ou perguntas de questionário
- Bancos de perguntas
- Slides de Resultados

## 10. Simulações

- O que é uma simulação?
- Por que fazer simulações? Taxonomia de Bloom
- Simulação em mapas
- Simulação Prática
- Construção de um laboratório de simulação

## 11. Grave o seu ecrã: tutoriais de software

- Grave o seu ambiente de trabalho
- Posição e redimensionar a área de gravação
- Passos para o processo de gravação
- Inserir gravação num slide
- Inserir gravação como "slides de passo a passo"



- Propriedades

## 12. Lightbox

- Usar Lightboxes como diapositivos
- Usar Lightboxes como diapositivos de pistas

**VALOR:** 495€

Ao valor apresentado acresce a taxa de IVA legal em vigor