



GESTÃO DE PROJETOS AGILE

DURAÇÃO:

14 Horas

DIRIGIDO A:

Diretores e Responsáveis de Departamento, Quadros Médios/ Superiores, Managers e Gestores de Projetos

OBJETIVO GERAL:

- Desenvolver Competências de Gestão de Projetos com Scrum

OBJETIVOS ESPECIFICOS:

- Técnicas fundamentais da Gestão de Projetos com Scrum
- Utilizar a framework Scrum
- Conhecer as implicações culturais para implementação do Scrum

PROGRAMA

1. Introdução à Gestão de Projectos com a Metodologia AGILE:

- O Que é a Metodologia Agile (Ágil)?
- O Que é a Metodologia Agile (Ágil)?
- Os Mitos e Realidades da Agile (Ágil) no Desenvolvimento de Software.
- O Manifesto Agile (Ágil).
- A Gestão de Projetos com a Metodologia Agile (Ágil).
- Scrum vs O Modelo Tradicional de Gestão de Projetos.

2. O Que é o Scrum?

- O Que É a Metodologia Scrum?

3. Selecting The Players:

- Scrum – Papeis Centrais.
- Scrum – Visão Geral dos Papeis.
- Product Owner.
- Scrum Master.
- Scrum Team.



4. Developing The Artifacts:

- The Product Backlog.
- Refining The Product Backlog.
- Identifying The Sprint Backlog.
- Producing The Increment.
- Defining The Definition of Done.
- Sprint Burndown Chart.

5. Attending The Ceremonies:

- Planning The Iteration in The Sprint Planning Meeting.
- Updating With the Daily Scrum.
- Demonstrating The Increment in The Sprint Review.
- Kaizen Through the Sprint Retrospective.
- Scrum Process Mechanics.

6. Plataformas Informáticas de Apoio:

- Plataformas de Apoio.
- Plataformas de Apoio – Asana.
- Plataformas de Apoio – Trello.
- Plataformas de Apoio – Smartsheet.

7. Elaboração/exemplificação de um Projecto Tipo. Revisão/Reflexão:

- Pontos-Chave a Reter – Práticas do Scrum
- Pontos-Chave a Reter – Processo e Papeis Scrum
- Pontos-Chave a Reter – Quadro de Acompanhamento e Controlo.
- Pontos-Chave a Reter – Passos Essenciais para Implementar a Metodologia Scrum.
- Scrum – Uma Gestão Ágil de Projetos?

VALOR: 425€

Ao valor apresentado acresce a taxa de IVA legal em vigor