



GESTÃO DE PROJETOS HÍBRIDOS

DURAÇÃO:

20 Horas

DIRIGIDO A:

Diretores e Responsáveis de Departamento, Quadros Médios/ Superiores, Managers e Gestores de Projetos

OBJETIVO GERAL:

- Desenvolver Competências de Gestão de Projetos em Waterfall & Scrum

OBJETIVOS ESPECÍFICOS:

- Técnicas fundamentais da Gestão de Projetos com Waterfall & Scrum
- Utilizar a framework Waterfall & Scrum
- Conhecer as implicações culturais para implementação Waterfall & Scrum

PROGRAMA

1. Gestão de Projetos - Modelo em Cascata (Waterfall):

- Project Management Body of Knowledge (PMBOK) (O “Corpo de Conhecimento de Gestão de Projetos”).
- Porque Falham os Projetos.
- A Eficácia do Líder/Gestor de Projeto
- O Gestor de Projeto - Atributos.
- O Gestor de Projeto - Responsabilidades.
- Os Stakeholders (Partes Interessadas) num Projeto.
- Ciclo de Vida da Gestão do Projeto.
- O Ciclo de Vida e Diferentes Fases do Projeto.
- Interações entre Processos (In/Out).
- O Ciclo Dinâmico da Gestão de Projetos.
- Processos de Planeamento.
- Documentação de Projeto.
- Desdobramento do Modelo de Negócio para a Gestão de Projetos.
- Projeto em Modo Cascata (Waterfall).
- **Gestão do Projeto:**
 - Integração;
 - Âmbito;
 - Custo;
 - Qualidade;
 - Cronograma;
 - Recursos;



- Risco;
- Comunicação;
- Aquisições;
- Partes Interessadas.

2. Introdução à Gestão de Projetos com a Metodologia AGILE:

- O Que é a Metodologia Agile (Ágil)?
- O Que é a Metodologia Agile (Ágil)?
- Os Mitos e Realidades da Agile (Ágil) no Desenvolvimento de Software.
- O Manifesto Agile (Ágil).
- A Gestão de Projetos com a Metodologia Agile (Ágil).
- Scrum vs O Modelo Tradicional de Gestão de Projetos.

3. Selecting The Players:

- Scrum – Papeis Centrais.
- Scrum – Visão Geral dos Papeis.
- Product Owner.
- Scrum Master.
- Scrum Team.

4. Developing The Artifacts:

- The Product Backlog.
- Refining The Product Backlog.
- Identifying The Sprint Backlog.
- Producing The Increment.
- Defining The Definition of Done.
- Sprint Burndown Chart.

5. Attending The Ceremonies:

- Planning The Iteration in The Sprint Planning Meeting.
- Updating With the Daily Scrum.
- Demonstrating The Increment in The Sprint Review.
- Kaizen Through the Sprint Retrospective.
- Scrum Process Mechanics.

6. Gestão de Projetos - Modelo Híbrido:

- O Que É Metodologia Híbrida?
- Benefícios de Utilizar uma Metodologia Híbrida.
- Como Colocar em Prática uma Metodologia Híbrida?
- O Melhor dos Dois Mundos: Metodologias Híbridas.
- Utilizando a Tecnologia/Plataformas de Apoio.
- Passos Para Implementação da Metodologia Híbrida Na Organização.
- Metodologia Híbrida: Conceitos a Reiter.



- Gestão da Comunicação e de Expectativas dos Stakeholders.
- Gestão dos Riscos.

VALOR: 575€

Ao valor apresentado acresce a taxa de IVA legal em vigor